



Ayuntamiento de Mexicali

Registro de Trámites y Servicios

CLAVE: RETYS-FIDUM-8

Fecha de elaboración		
24	8	2023
Fecha de actualización		
5	8	2024

DEPENDENCIA	DEPARTAMENTO
FIDEICOMISO PARA EL DESARROLLO URBANO DE MEXICALI	COORDINACION DE COMERCIALIZACION

NOMBRE DEL TRÁMITE O SERVICIO	TIEMPO DE RESPUESTA	VIGENCIA
Solicitud de estado de cuenta	20Minutos	Por única vez

TIPO DE USUARIO	DOCUMENTO A OBTENER
Física y Moral	Estado de cuenta

FORMATO A UTILIZAR	FORMATO
	N/A

DESCRIPCIÓN
Titular del predio que busque información de su cuenta y/o su representante legal previamente acreditado.

ACTIVIDADES PARA REALIZAR EN EL TRÁMITE
<p>Persona Física: Presentarse el titular a las oficinas del FIDUM; presentar identificación oficial vigente</p> <p>Persona Moral: Presentarse Titular o representante legal, presentar identificación oficial vigente para corroborar su identidad y carta poder simple de ser el caso, para recibir el estado de cuenta.</p>

REQUISITOS	ORIGINAL	COPIA
(Persona Física o Moral) Identificación oficial vigente del titular	1	0
(Persona Moral) Carta poder simple	0	1

DOMICILIO	HORARIO DE ATENCIÓN
Bld. Adolfo López Mateos No. 850 Local 5, Zona Industrial, en Plaza Mundo Divertido C.P. 21010	Lunes a Viernes de 08:00 a 17:00

TELÉFONOS	SITIO DE INTERNET
686 555 72 21 686 555 72 28 686 552 91 90	https://www.mexicali.gob.mx/webpub/tramites/Tramite/todos

RESPONSABLE DE RESOLVER
Héctor Abel Quintero Robles, Coordinador de Comercialización del FIDUM, Correo: haquintero@mexicali.gob.mx, 686 555 7221 ext101

COSTO	LUGAR DE PAGO	FORMAS DE PAGO
Gratuito		Sin costo

DETALLES DEL COSTO
Sin costo.

CRITERIOS PARA RESOLVER
1) Acreditar la titularidad (en persona física) o presentar el poder simple (persona moral).
2) No contar con adeudo alguno en el FIDUM.

MARCO NORMATIVO

AUTORIZACIÓN		
Héctor Abel Quintero Robles- Coordinador de Comercialización del FIDUM	Antonio Jacobo Heredia- Coordinador de Administración y Finanzas del FIDUM	Guillermo Rafael Gómez Escalante- Director del FIDUM
ELABORÓ	REVISÓ	AUTORIZÓ